

REGLER GÄLLANDE SPELGRUPPEN 2016-02-07

För att det inte ska vara oklart om reglerna så är spelledaren noga med att skicka ut dom till deltagarna. Att vara spelledare är ett förtroende spelledaren får från varje deltagare. Det är viktigt att deltagare litar på att spelledare utförs sitt uppdrag även vid ev storvinst. Det är också viktigt att veta när deltagare INTE deltar i spelgruppens spel. Eftersom detta dokument finns på internet finns inte alla uppgifter angivna här, utan hänvisar till mail som deltagare får.

ANSVARIGE SPELLEDARE

- Ludvig Jansson
- Mailadress: (som anges i mail till deltagare).
- Telefon: (som anges i mail till deltagare).
- Personnummer: samma som kontonummer (som anges i mail till deltagare).

INBETALNING AV DELTAGARAVGIFT

- Helst via Swish till mobilnummer som angivits i mail till varje deltagare.
- i andra hand till konto (som anges i mail till deltagare).
- Om medlem har pengar inestående skickas kontoutdrag också ut om det när förändring skett där.
- Det är alltså helt okey att i förväg betala in för fler omgångar.

SÅ FUNGERAR SPELGRUPPEN

- Varje deltagare bidrar med;
 - Angiven spelinsats och 7 st lottonummer.
 - Uppgifter till spelledaren.
- Gruppens deltagare spelar lotto (deltagarnas lottorader) och joker (10:-) gemensamt under 10 veckor = chans på "drömvinsten" som alltid är minst 75 miljoner. Om gruppens insats sedan räcker köps Harry Boy (50:-). I 3:e hand köps minitriss (10:-).
- Total vinst för gruppens spel efter 10 veckor fördelas jämt till varje deltagare i hela kronor.
- kr som bli över efter utdelning läggs i "spelpotten". När spelpotten kommit upp till 10:- köps Minitriss (10:-/st) in till den omgångens deltagare.

- Hittills har gruppens majoritet bestämt att deltagare i spelgruppen får endast vara person som tillhör detta jobbteam, oavsett om dom arbetar i teamet eller gör något annat (tex studerar/är utlånad till annan arbetsplats inom företaget). Om person lämnar teamet permanent får personen idag inte heller vara deltagare i gruppen. Om spelare lämnar teamet under pågående spelomgång så är spelaren deltagare under hela den omgången, men kan inte delta i kommande spelomgångar.

Alla deltagare kan föreslå förändring av reglerna.

Majoritet av svar från deltagare gäller.

Svar som inte ges från tillfrågad räknas som att man inte vill förändra.

Spelledaren skickar fråga till alla deltagare och tid som deltagare har att svara inom.

Om spelledaren inte fått in pengar på sitt konto senast angivna dag, deltar spelaren automatiskt inte i spel.

SPELARENS ANSVAR

- Se till att spelledaren alltid har spelarens rätta mailadress och mobilnr. som spelaren vill ha meddelande till/bli uppringd på (behöver inte vara jobbmail).
- Betala in deltagaravgift till spelledaren innan det är för sent.
- Glöm inte bort att ändra mail vid semester.
Du kan ha fler mailadresser samtidigt registrerade.
Hotmailadress är inte att rekommendera eftersom det är problem idag för att skicka mail från Bredbandsbolaget till hotmailadress.
Hotmail:s server stoppar dom mailen medvetet.

SPELLEDARENS ANSVAR

- Meddela alla som varit med föregående spelomgång att betala för att delta nästa omgång. Detta gör spelledaren så fort som möjligt när omgång är slut.
- Tippa i tid så ingen vecka blir otippad
Om något oförutsett händer spelledaren så att spelledaren inte hinner tippa i tid, ska spelledaren meddela alla deltagare vecka/veckor som inget spel sker.
- Meddela alla deltagare gruppens lottorader och jokernr. innan första dragningen.
- Meddela person som inte längre deltar i gruppen att dom nu inte deltar.
- Meddela alla aktuella deltagare efter varje vecka om det blev någon vinst eller inte.
- Hålla ordning på aktuella deltagare, vinster, fördelning och inestående pengar.
- Vid vinst 1000:-/deltagare eller mer försöker spelledaren skicka SMS/ringa till varje deltagare. Detta är frivilligt för spelledaren.
- Spelledaren har inget som helst ansvar att skicka påminnelse om att delta/att betala, men kan på eget initiativ göra det. Om spelledaren tar det initiativet betyder det inte att det är spelledarens ansvar.